



FIRMA PROJEKTOWO-WYKONAWCZA

"4MAT" JANUSZ BIAŁECKI

ul. Kasztanowa, nr 60, 44-330 Jastrzębie-Zdrój

### Warunki techniczne

dla zadań:

*Zadanie 1: Budowa oświetlenia ulicznego przy drodze gminnej nr 290623K Roztoka-Sarys w m. Roztoka-Brzeziny – ok. 1330 mb (zadanie realizowane w ramach Funduszu Sołeckiego sołectwa Roztoka -Brzeziny)*

*Zadanie 2: Rozbudowa oświetlenia ulicznego przy drodze powiatowej nr 1561K Sienna-Siedlce w m. Jelna – ok. 650 (zadanie realizowane w ramach Funduszu Sołeckiego sołectwa Jelna)*

*Zadanie 3: Budowa oświetlenia ulicznego przy drodze gminnej nr 290688K Sienna-Wilkonosza w m. Sienna – ok. 450 (zadanie realizowane w ramach Funduszu Sołeckiego sołectwa Sienna)*

1. Wójt Gminy Gródek nad Dunajcem wyraża zgodę na wydłużenie projektowanego oświetlenia na podstawie istniejących umów przyłączeniowych.
2. W przypadku kolizji projektowanego oświetlenia z istniejącymi urządzeniami oświetlenia drogowego lub elektroenergetycznymi, Wnioskodawca winien zwrócić się do działu technicznego z wnioskiem o wydanie warunków przebudowy tych urządzeń.
3. Należy zastosować przewód odpowiednio AsXSn 2x25 0,6/1kV lub AsXSn 4x25 0,6/1kV
4. Należy przyjąć oprawy z źródłem światła LED, gdzie budowa oprawy pozwala na szybką wymianę układu optycznego oraz modułu zasilającego, szczelność komory optycznej i elektrycznej – IP66, zakres temperatury pracy oprawy: -30stC do +35stC, współczynnik mocy opraw  $\cos \phi \geq 0,95$ , ochrona przed przepięciami – 10kV, minimalny strumień świetlny źródeł światła – 2700lm, zakres temperatury barwowej źródeł światła – 4000K +/- 250K, utrzymanie strumienia świetlnego w czasie: 90% po 100 000h (zgodnie z IES LM-80 – TM-21), wartości wskaźnika udziału światła wysyłanego ku górze (ULOR) zgodne z Rozporządzeniem WE nr 245/2009,
5. Przyjąć odległość projektowanego słupa względem krawędzi drogi min. 1,0m od drogi gminnej i 1,5m od drogi powiatowej,
6. Opracować projekt oświetlenia zgodnie z wymaganiami Prawa Budowlanego.

Otrzymują:

1. Adresat.
2. A/a.

WÓJT  
*mgr inż. Józef Tobiasz*